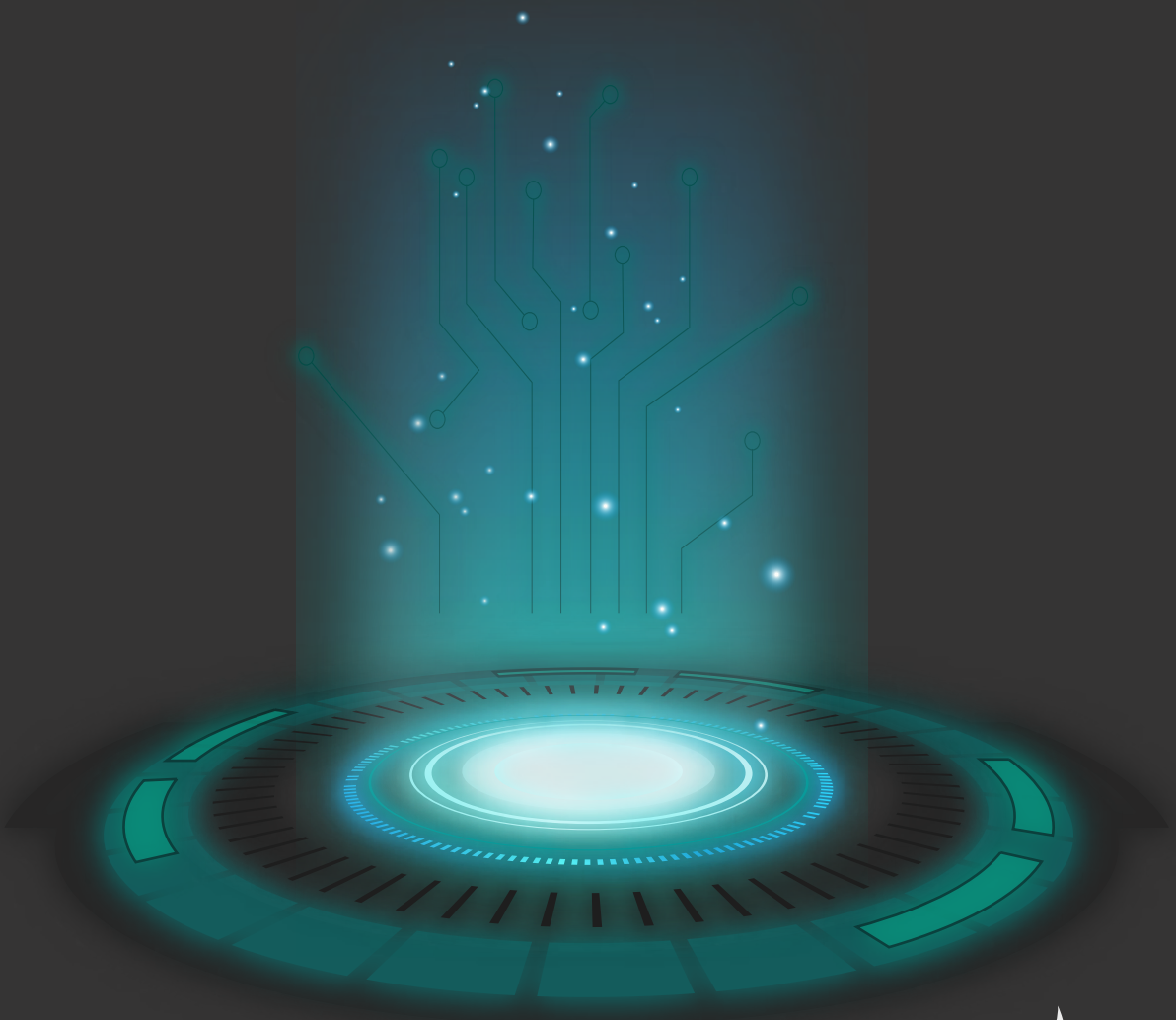
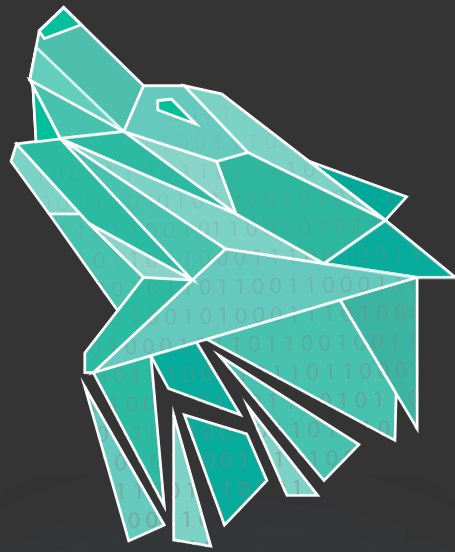


PRAVILA TAKMIČENJA



Pravila

AIBG – Artificial Intelligence BattleGround Belgrade je takmičenje koje organizuje **Udruženje studenata tehnike Evrope – Beograd** u saradnji sa kompanijama partnerima projekta.

AIBG Belgrade se održava u skladu sa unapred definisanim pravilima kojima se regulišu prava, obaveze i odgovornosti učesnika i organizatora. Kako bismo ovo takmičenje sprovedi na najbolji mogući način i kako bismo omogućili što prijatnije iskustvo svim takmičarima, molimo Vas da pročitate pravila koja će se primenjivati na sve učesnike kao i na organizatore.

< PROCES PRIJAVE I SELEKCIJE >

- Na takmičenju mogu učestvovati samo studenti tehničko-tehnoloških i prirodno-matematičkih fakulteta, državnih i privatnih univerziteta u Srbiji, starosti **od 18 do 26 godina**.
- Na takmičenju **ne mogu učestvovati** koordinatori na projektu, članovi Udruženja studenata tehnike Evrope Beograd – Beograd, kao ni zaposleni i saradnici u kompanijama partnerima projekta.
- Prijave za učešće su otvorene **od 03. do 21. novembra**.
- Prijave mogu biti timske i pojedinačne.
 - Tim može imati **3 ili 4 člana**. Prilikom prijavljivanja, neophodno je navesti sve članove tima.
 - Takmičare koji su se prijavili pojedinačno, organizacioni tim će rasporediti u novoformirane timove u skladu sa mogućnostima.
- Organizacioni tim zadržava diskreciono pravo da ne prihvati prijavu određenog tima ili pojedinca. Prednost tokom selekcionog procesa će imati studenti završnih godina koji nisu u radnom odnosu dužem od šest meseci.
- Nakon zatvaranja prijava, organizacioni tim će izvršiti selekciju. Selekcija će se vršiti u vidu popunjavanja forme uz priložen CV i rešavanja tehničkog zadatka, nakon čega će biti izabrano **16 timova** koji će učestvovati u takmičenju.

< TAKMIČENJE >

- Svi članovi tima moraju da budu prisutni za vreme otvaranja projekta. Oni koji se ne pojave na otvaranju i prezentaciji zadatka biće diskvalifikovani.
- Ukoliko neko od članova tima nije prisutan, a brojno stanje u tom trenutku čine tri osobe, tim može da pristupi takmičenju.
- Članovima tima nije dozvoljeno napuštanje prostora tokom celokupnog trajanja takmičenja.
- Od takmičara se očekuje pristojno ponašanje i poštovanje prema ostalim takmičarima i organizacionom timu.
- Takmičari mogu koristiti bilo koji programski jezik koji podržava korišćenje **API poziva**.
- Celokupno rešenje mora biti napravljeno za vreme trajanja takmičenja.
- Takmičarima će u svakom trenutku biti dostupan neko od organizatora ukoliko imaju pitanja ili tehničkih poteškoća.
- Konsultacije van okvira tima i organizatora nisu dozvoljene.
- Vreme za izradu rešenja je **20 časova**. U okviru 20 časova timovi su dužni da okače svoja rešenja na **WeTransfer** i link poslati putem **forme** koja će im biti prosleđena. Zajedno sa rešenjem od timova se očekuje kratko uputstvo za pokretanje istog.
- Takmičarima nije dozvoljena izmena rešenja nakon isteka vremena. Međutim, ukoliko na početku borbe program jednog tima prikaže grešku, taj tim ima mogućnost da ispravi svoje rešenje u roku od 10 minuta i pošalje ga nazad. Ako tim ne pošalje ispravljenu verziju u dogovorenom vremenu, smatra se diskvalifikovanim.
- Ukoliko u toku borbe tim dobije grešku prilikom izvršavanja programa, prednost će biti data timu sa funkcionalnim rešenjem.
- Tim koji pobedi u završnoj iliti knock-out fazi odneće glavnu nagradu.

< SAGLASNOST >

- Takmičari su saglasni da se njihovi lični podaci kao što su ime i prezime, fotografije i video zapisi sa njihovim likom mogu koristiti samo u svrhe promocije AIBG-a.
- Takmičari dopuštaju da njihovi lični podaci (CV) budu prosleđeni kompanijama koje su podržale takmičenje.
- Takmičari dopuštaju da organizator takmičenja ima pravo na finalni kod takmičara.



aibg.best.rs

